

Ablauf und Aufgaben Grossfeld-Einzelspiel im Bereich Spielabwicklung

Kiosk-Chef/in und Kiosk-Helferinnen sind hier nicht aufgeführt.

Zeit vor Spiel	Aufgabe	Coach	Team	Tageschef/in	Spielsekretär/in	Speaker/in	Zeitnehmer/in	Strafzeitn.	Bandenrichter
Min 2 Tage vorher	Für Online Game Report: > Notebook, Tablet oder Smartphone mitbringen > Registrierung im Swissunihockey-Hub > kontrollieren, ob Rolle «Spielsekretär/in» zugeteilt. Sonst bei markus.schenardi@lioness.ch melden > Anleitung lesen				х				
2:00	Erklärung Uhr für Personen, die das noch nicht kennen WICHTIG: Nur nach vorheriger Kontaktaufnahme mit Team-Staff	(x)					х		
1:45	EintreffenTageschef,/in								
	Treffen Hallenwart, Kontaktinfos sicherstellen (gegenseitig)			Х					
	Garderoben beschriften (Material im Schrank TG-Strasse)			Х					
1:45	Spielfeld aufstellen, Banden gemäss Plan unten WICHTIG: Wechselzonen kontrollieren		Х						
1:30	Eintreffen Zeitnehmer/in, Spielsekretär/in, Speaker/in				х	х	х		
1:30	Sekretariat einrichten (Tisch beim Hauswartbüro holen, Strom, etc)			Х	Х		Х		
1:30	Soundanlage in Betrieb nehmen, Mikrofon testen TG-Strasse: Letzter Schrank in der Halle, Mikro dort in der Schublade. Bluetooth-Empfänger einrichten (Kabel zum Schrank)					х			
1:30	Uhr einrichten, Funktionskontrolle Funktion Ersatzuhr sicherstellen (Stoppuhr auf Smartphone)						Х		
1:30	Online Report: Team und Staff fertig erfasst	Х							
1:30	Online Game Report einrichten				Х				
1:30	Vorbereitung: Ablauf Team-Time-Out bekannt				Х		Х		



Zeit vor Spiel	Aufgabe	Coach	Team	Tageschef/in	Spielsekretär/in	Speaker/in	Zeitnehmer/in	Strafzeitn.	Bandenrichter
1:30	Vorbereitung: Ablauf Verlängerung und ev. Penaltyschiessen bekannt (ev. Coach fragen)	(x)			Х		Х		
1:15	Abgabe Liste für Starting-Six an Coaches					Х			
1:00	Meeting Coaches & Spielsekretär/in mit Schiris	Х		(x)	Х				
1:00	Namen der Schiedsrichter/innen kontrollieren und allenfalls im Gamereport korrigieren.				Х				
0:45	Eintreffen Bandenrichter/innen, Strafzeitnehmer/in Bei Tageschef/in melden			х				Х	Х
0:45	Spielfeld spielbereit							Х	Х
0:45	Vereinsbanner und Sponsorenbanner aufhängen			Х		Х			
0:30	Bestplayer-Preise vorbereiten (im Schrank TG-Strasse)			Х					
0:30	Vorbereitung: Abläufe für Strafen bekannt						Х	Х	
0:30	 Vorbereitung: Spielerinnen mit persönlichem Sponsor sind bekannt (Liste unten), bereit sein für Vorstellung Starting-Six und Durchsagen (Tore) 					Х			
0:30	Aufgaben Bandenrichter*innnen instruieren (siehe unten)			Х					Х
0:12	Spielfeld leer (Spielerinnen weg) Bälle einsammeln								Х
0:05	Einlauf der Teams aus den Ecken								
	Nach verlassen Feld. Vorstellung Starting-Six (zuerst Gast) dann Heim inkl. persönliche Sponsoren					х			
	Begrüssung der Schiedsrichter								
Während Spiel	Beschreibung der Aufgaben siehe unten				Х	Х	Х		



Zeit vor Spiel	Aufgabe	Coach	Team	Tageschef/in	Spielsekretär/in	Speaker/in	Zeitnehmer/in	Strafzeitn.	Bandenrichter
Pause	Pausenzeit wird automatisch von Hallenuhr gestoppt. Zur Sicherheit: Smartphone mitlaufen lassen				Х				
Gegen Spielende	Selektion Bestplayer durch das Team am Tisch			(x)	Х	Х	х	Х	
Bei Un- entschieden	Falls Spielstand nach 60 Minuten unentschieden: 10 Min. Verlängerung mit «Golden Goal» (danach ev. Penaltyschiessen). Ablauf mit Uhr analog normale Pause (Pausenzeit 2 Min).						Х		
Spielende	Bestplayer Auszeichnung > Sponsor Mobiliar nennen. «Best Player Uszeichnig wird präsentiert vo de Mobiliar»				Х	х			
	Gast zuerst. Dann Lioness. > Falls die Spielerin einen persönlichen Sponsor hat: diesen ebenfalls nennen. «Best player vo Lioness isch d'a b, unterstützt vo <sponsorname>»</sponsorname>								
	Bestplayer im Online Report erfassen								
	Mit SR und Teams: Online Game Report kontrollieren und abschliessen Letzte 2 Schritte im Report: Schlussresultat, Bestplayer				х				
	Spielfeld aufräumen (falls keine Folgespiele)						Х	Х	Х
	Banner abhängen und versorgen (Vereinsschrank)						X	X	X
	TG-Strasse: Zurück bringen zum Hauswart (Büro oben): Uhr in Box Tisch und Stühle Mikrofon zurück in die Schublade bei der Soundanlage (letzter Schrank in der Halle)				х				
	Box mit Schreibmaterial zurück in den Vereinsschrank				Х				



Zeit vor Spiel	Aufgabe	Coach	Team	Tageschef/in	Spielsekretär/in	Speaker/in	Zeitnehmer/in	Strafzeitn.	Bandenrichter
	Garderobenbeschriftungen abnehmen und versorgen oder entsorgen			Х					
	Vereinsschrank abschliessen, Schlüssel in den Schlüsseltresor beim Gitter im Geräteraum (gilt nur für TG-Strasse) Abschluss mit Hauswart			Х					
ENDE	Abmeldung bei Tageschef/in vor Verlassen der Halle			Х	Х	Х	Х	Х	Χ
	Allfällige Feedbacks zur Organisation:			Х					

Ergänzungen zu den Aufgaben

(ergänzend zu den Beschreibungen oben)

Alle Helfenden erhalten am Kiosk für ihren Einsatz ein Getränk und etwas zum Essen.

Tageschef

- Vorgängige Kontaktaufnahmen mit Hallenabwart ab Saison 25/26 nicht mehr notwendig
- Kontrolle anwesende Helfer/innen > fehlende Personen an helfereinsatz@lioness.ch melden
- Joker-Aufgabe, wenn irgendwo Bedarf für Hilfe ist

Kontakte:

- Thurgauerstrasse: Amel Dedic (Leiter Hausdienst), 044 413 37 74, 079 525 59 19, amel.dedic@schulen.zuerich.ch
- Hardau: Pascal Freiermuth, 044 413 28 60, sporthalle.hardau@zuerich.ch
- Utogrund: Thomas Zimmerli, 044 413 97 97, sportanlage.utogrund@zuerich.ch



Bandenrichter/innen

- Sitzen auf ihren Plätzen und sind nicht selber am Spielfeldrand am Spielen
- Vor dem Spiel wenn Teams vom Feld gehen: Bälle einsammeln
- Banden richten, wenn sie während dem Spiel verschoben wurden
- Ersatzbälle griffbereit haben und der Spielerin geben, wenn der vorher benutzte Ball nicht mehr verfügbar ist
- Essen in der Halle ist nicht erlaubt



Strafzeitnehmer/in

- Kontrolliert, dass die Spielerin immer sitzt
- Schickt die Spielerin nach Ablauf der Strafe aufs Spielfeld zurück.
- Kontrolliert bei mehreren Strafen, dass sie richtige Spielerin zuerst aufs Spielfeld zurückkehrt
- Bei einem Tor gegen die bestrafte Mannschaft wird die Strafe aufgehoben und die Spielerin kann zurückkehren (laufen mehrere Strafen: nur die erste)

Speaker

Aufgaben

- Musik vor dem Spiel: Lioness-Playlist auf Spotify
- Song für den Einmarsch: AAA Lioness Züri.mp3
- Vorstellung Starting-Six (Gast zuerst)
- Begrüssung Schiedsrichter/innen («das Spiel wird gleitet vo»)
- Torschützen und Assist verkünden (Persönliche Sponsoren erwähnen falls vorhanden z.B. mit «unterstützt vo ...»)
- Bei Strafen: Spielerin und Grund verkünden
- 1 Minuten vor Drittelsende > «Letzte Spielminute im 1./2./letzten Drittel»
- Musik einspielen > bei jedem Unterbruch erlaubt.
- Moderation/Verkündung Best Player (vgl. oben)

Starting-Six

Die SpielerInnen werden mindestens mit Namen, Vornamen und Rückennummern in folgender Reihenfolge aufgerufen und vorgestellt:

TorhüterIn, Verteidigung 1, Verteidigung 2, Angriff 1 (Center), Angriff 2 (Flügel 1), Angriff 3 (Flügel 2)



Sponsoren:

Damen-1: derzeit keiner

Persönliche Sponsoren von Spielerinnen von F1, U21, U17A (> spielen tlw bei F1):

Name	Vorname	Bezeichnung für Speaker etc.
		Bau Company AG
Hertach	Céline	Kälin Sanitär und Heizung, Zürich Albisrieden
		Rero-Tex AG Raumdesign UND
Lilburn	Jennifer	Kälin Sanitär und Heizung, Zürich Albisrieden
Merz	Alisha	Medical Partner: Ortho Cham Zug
Künzler	Mareia	M3 Architekten AG, Zürich
Ворр	Inga	VFS Partner, Zürich
Bornand	Julie	Andreas Dietrich
Forster	Muriel	Made in Zürich Initiative
Lehmann	Paula	
Leimgruber	Odile	Thomann Fischer, Basel
Natz	Melanie	Therapie Kreuzplatz, Zürich
Sudano	Myla	W+L Partner AG, Rapperswil Jona
Wenzinger	Lena	Schärferei Vogel GmbH, Hettenschwil

Spielsekretär/in

- Falls SR fragen > Auszahlung bei Frauen-Spielen von Lioness: durch Staff (Nicole Diem); bei Laupen-Spielen > durch Laupen-Staff
- Teilnahme beim Meeting mit SR/Coaches eine Stunde vor dem Spiel
- Online Gamereport vorbereiten und bedienen:
 - o Anleitung
 - o https://unihockey.swiss oder über Unihockey App



Zeitnehmer (Uhr)

Anleitungen für die Matchuhren sind hier zu finden: Helfereinsatz

Spielzeiten

Spielform	reguläre Spieldauer	davon effektiv	Pause
Grossfeld – Einzelspiele: Frauen 1 (ev. Playoffspiele Juniorinnen)	3x20 min	gesamt	10 Min
Falls unentschieden nach 60Min: Verlängerung Falls immer noch unentschieden: Penaltyschiessn	Max. 10 min bis Tor	- 	2 Min

Spiele mit effektiver Spielzeit (betrifft Frauen 1. Liga, ev. Playoffspiele Juniorinnen):

Effektiv bedeutet, dass die Spielzeit gestoppt wird, wenn das Spiel durch den Pfiff der Schiedsrichterinnen unterbrochen und wieder gestartet wird, wenn der Ball danach wieder gespielt wird (nicht wenn der SR anpfeift)

Ausnahmen: Penalty > Zeit bleibt angehalten bis zur Wiederaufnahme des Spiels.

Ablauf Team-Time-Out

- SR unterbricht Zeit, Teams versammeln sich
- SR pfeift das Team-Time-Out an > Timeout Zeit starten
- Horn nach Ablauf der Zeit (im Normalfall automatisch von der Uhr)



Notfälle

- Übliche **Notfallnummern**:
 - o Sanität 144
 - o Feuerwehr 118
 - o Polizei 117
- In jedem Fall den **Hauswart** unmittelbar involvieren. Diese Personen sind ausgebildet in medizinischer Soforthilfe und kennen Standorte von Defibrillator und weiterem medizinischem Material.

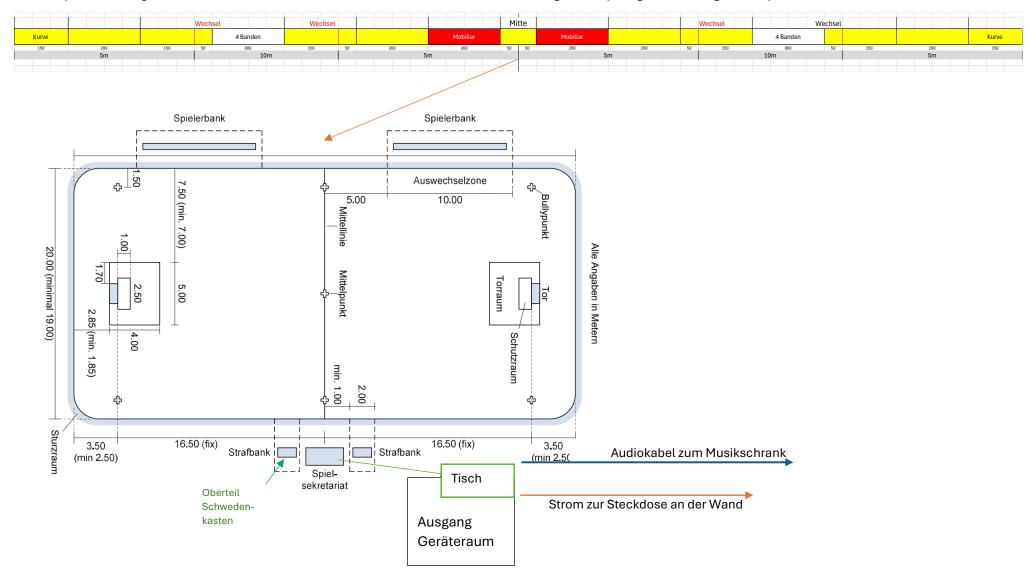
Material in der Halle:

- Ersatzspielbericht
- Formulare Starting-Six
- Spesenformular für SR Frauen-1 Spiele > hat Nicole Diem
- Schreibmaterial (Stifte, Papier)
- Sound > Im Freilager und TG-Strasse mit Bluetooth, Hardau und Utogrund mit Klinkenstecker (der dünne).



Einrichtung Spielfeld Grossfeld

Spezial TG-Strasse: Spielsekretariat nicht in der Mitte sondern beim Eingang Geräteraum mit Tisch und Matte als Schutz. Bandenplan: Wichtig sind die Wechselzonen. **Mit dem Meterstück in der Mitte beginnen (auf grüne/orange Linie)**





Details Spielfeldaufbau Grossfeld

Grundsätzlich geben die orangen Linien (Handballfeld) die Position des Unihockeyfelds

Fensterseite (Wechselbänke):

- Mit dem kurzen Meterstück in der Mitte beginnen (grüne Markierung auf grüne Linie)
- Je auf beide Seiten des Meterstücks:
 - Mobiliarbande
 - o Eine Bande normal
 - o Eine Bande mit Kennzeichnung für Wechselzone (Achtung auf richtige Seite)
 - o Vier Banden normal
 - o Eine Bande mit Kennzeichnung

